

Cupmall för IF Lejonet

Kontaktperson	Ansvarsområde	Uppgift	
	Cupansvarig		
	Lagvård		
	Kiosk/mat		
	Boende		
	Domare		
	Lotter		
	Sekretariat		
	Priser		
	Sponsorer		
	Ordning och reda		

Ansvarsområden innebär för den ansvarige:

Cupansvarig: har det övergripande ansvaret för att cupen genomförs. Är sammankallande till möten, samordnar med respektive områdesansvarig. Skickar ut inbjudan till motståndarlagen.

Bestämmer tillsammans med tränaren/na hur spelschema ska se ut och antal deltagande lag. Läger upp lämpligt matschema till lagen. Kollar med Tony "TP" Persson om tider för arrangemang för cupen, ser till att det är omkl.rum till alla lag.

Kiosk/matansvarig: beställer mat och är ensam kontaktperson mellan IF Lejonet och matstället (Curla.nu). Eventuella ändringar i matschema går genom matansvarig.

Domaransvarig: kontaktar föreningsdomaransvarig (Fredrik "tjogge" Hansson) om hur många matcher det ska spelas, åldersgrupp.

Lagvård: Lagvärden för respektive lag tar emot motståndarlagen, visar var omkl.rum, var man går och äter, och är allmänt till hjälp för laget. Ser till att lagen har fruktkorg/fikakorg under dagen/dagarna. Går och äter med laget.

Lotteriansvarig: fördelar och numrerar priserna till lotteriet/lotterierna.

Sekretariatsansvarig: ser till att det finns folk som sköter tidtagning, musik, "dörröppnare" för utvisningar.

Boende: bokar boende, förslagsvis Västervångskolan, bör vara 2 klassrum per lag om laget är fler än 14-15 st.

Priser/medaljer: beställer priser/medaljer, pokaler till 1:an, 2:an och 3:an. Medaljer/plaketter till alla spelare.

Sponsoransvarig: sammanställer inkomna sponsorpengar mm tillsammans med cupansvarig.

Ordning och reda: alla hjälps åt att hålla ordning i ishallen, fattas det toapapper så kontakta vaktmästaren.

Inkomster och utgifter

Fasta inkomster: lagavgifter bör beroende på ålder ligga mellan 1500 kr och upp till 4000 kr. Deltagaravgifter bör ligga från 150 kr per spelare upp till 700 kr beroende på antal måltider (frukost, lunch, middag och kvällsfika) och om man har en eller två övernattningar.

Övriga inkomster: priser till lotteri, frukt, sponsorer mm.

Utgifter fasta: domare, mat, IF Lejonet betalar 65 kr/måltid från och med 2010-09-17 på Curla.nu, priser/medaljer.

Lagavgift och deltagaravgift skall vara i den storlek att cupen går med vinst. Cuper som riskerar att gå med förlust bör ej genomföras.

Sponsringslista

Förslag

Till lotteriet: allt från suddgummi till pengar. Gärna ett finare pris till ett högvinstlotteri.

Kiosken: inköp av bestick, muggar mm.

Matchsponsor: sälja matchpuck á 500 kr, kan vara flera till samma match.

Reklam: annons i matchprogram, t ex 100 kr/annons. Valfri summa.

Mat/frukt: företag/varuhus kan skänka frukt, bröd, mjölk, smör och annat som kan vara bra till mellanmål eller kvällsfika för lagen. Bör vara nyttiga saker.

Prisutdelning: utöver ordinarie pokaler och medaljer kan man ge kepsar, t-shirt eller varför inte en liten godispåse som belöning för en väl genomförd turnering.

Övrigt: alla förslag som kan inbringa pengar till lagkassan är välkommet.

Uppföljning

Vad gick bra?

Vad gick mindre bra?

Vad kan vi och vad bör vi förbättra?

Övrigt?

Match nr	Datum	Tid	Grupp	Hemma - borta	Resultat
1.		8:00	A	1-2	-
2.		8:40	B	1-2	-
3.		9:20	A	3-4	-
4.		10:00	B	3-4	-
5.		10:40	A	1-3	-
6.		11:20	B	1-3	-
7.		12:00	A	2-4	-
8.		12:40	B	2-4	-
9.		13:20	A	2-3	-
10.		14:00	B	2-3	-
11.		14:40	A	4-1	-
12.		15:20	B	4-1	-
13.		16:00		Plac. 7-8	-
14.		16:40		Plac. 5-6	-
15.		17:20		Plac. 3-4	-
16.		18:00		Plac. 1-2	-
17.					-
18.					-
19.					-
20.					-
21.					-
22.					-
23.					-
24.					-
25.					-
26.					-
27.					-
28.					-
29.					

I slutspel/placeringsmatcher spelar grupp 4:orna om 7 – 8 plats, grupp 3:orna om 5 – 6 plats osv.

Det lag som har flest poäng börjar som hemmalag i placeringsmatcherna, skulle lag hamna på samma poäng så räknas målskillnad, flest gjorda mål, minst antal utvisningsminuter och till sist lottning.

1	2	3	4
	8:00 Grupp A	10:40 Grupp A	14:40 Grupp A
8:40 Grupp B		13:20 Grupp A	12:00 Grupp A
11:20 Grupp B	14:00 Grupp B		9:20 grupp A
15:20 Grupp B	12:40 Grupp B	10:00 Grupp B	

Turnering med 4 lag i 2 grupper i enkelserie och slutspel/placeringsmatcher.

Matcherna är baserade på 1 x 20 minuter med byte efter 2 minuter. Lämpligast för åldersgrupp U8/9.

Observera att ovanstående endast är ett förslag, har man andra idéer så använder man de istället.

Match nr	Datum	Tid	Hemma - borta	Resultat
1.	Fredag	17:00	1-2	-
2.	Fredag	18:05	7-8	-
3.	Fredag	19:10	5-6	-
4.	Fredag	20:15	3-4	-
5.	Fredag	21:20	1-8	-
6.	Lördag	8:00	5-7	-
7.	Lördag	9:05	2-3	-
8.	Lördag	10:10	6-4	-
9.	Lördag	11:15	7-1	-
10.	Lördag	12:20	3-5	-
11.	Lördag	13:25	4-8	-
12.	Lördag	14:30	6-2	-
13.	Lördag	15:35	1-3	-
14.	Lördag	16:40	7-6	-
15.	Lördag	17:45	2-4	-
16.	Lördag	18:50	8-5	-
17.	Lördag	19:55	1-6	-
18.	Lördag	21:00	3-7	-
19.	Söndag	8:00	5-4	-
20.	Söndag	9:05	8-2	-
21.	Söndag	10:10	4-1	-
22.	Söndag	11:15	3-6	-
23.	Söndag	12:20	2-7	-
24.	Söndag	13:25	8-3	-
25.	Söndag	14:30	5-1	-
26.	Söndag	15:35	4-7	-
27.	Söndag	16:40	8-6	-
28.	Söndag	17:45	2-5	-
29.				

1	2	3	4	5	6	7	8
	17:00 Dag 1	15:35 2	10:10 3	14:30 3	19:55 2	11:15 2	21:20 1
		9:05 2	17:45 2	17:45 3	14:30 2	12:20 3	9:05 3
			20:15 1	12:20 2	11:15 3	21:00 2	13:25 3
				8:00 3	10:10 2	15:35 3	13:25 2
					19:10 1	8:00 2	18:50 2
						16:40 2	16:40 3
							18:05 1

Siffran under klockslag är vilken dag laget spelar, 1 =fredag, 2 = lördag och 3 =söndag.

Förslag på turnering med 8 lag i enkelserie.

Observera att ovanstående endast är ett förslag, har man andra idéer så använder man de istället.

Match nr	Datum	Tid	Hemma - borta	Resultat
1.		17:00	5-6	-
2.		18:05	1-2	-
3.		19:10	3-4	-
4.		20:15	1-6	-
5.		21:20	5-3	-
6.		8:00	4-2	-
7.		9:05	6-3	-
8.		10:10	5-2	-
9.		11:15	4-1	-
10.		12:20	3-2	-
11.		13:25	6-4	-
12.		14:30	1-5	-
13.		15:35	2-6	-
14.		16:40	5-4	-
15.		17:45	3-1	-
16.		8:00	Kvart 1	-
17.		9:05	Kvart 2	-
18.		10:10	Semi 1	-
19.		11:15	Semi 2	-
20.		12:20	Placering 5-6	-
21.		13:25	Bronsmatch	-
22.		14:30	Final	-
23.				-
24.				-
25.				-
26.				-
27.				-
28.				-
29.				

Kvartsfinal 1 spelas mellan grupp 3:an – grupp 6:an

Kvartsfinal 2 spelas mellan grupp 4:an – grupp 5:an

Semifinal 1 spelas mellan grupp 1:an – vinnare match 16

Semifinal 2 spelas mellan grupp 2:an – vinnare match 17

Match 20 spelar förlorare i match 16 och 17 om placering 5 – 6 plats

Match 21 spelar förlorare i match 18 och 19 om placering 3 – 4 plats

Match 22 spelar vinnare i match 18 och 19 FINAL.

1	2	3	4	5	6
	18:05 1	17:45 2	11:15 2	14:30 2	20:15 1
		12:20 2	8:00 2	10:10 2	15:35 2
			19:10 1	21:20 1	9:05 2
				16:40 2	13:25 2
					17:00 1

Siffran under klockslag är vilken dag laget spelar, 1 =fredag, 2 = lördag och 3 =söndag.

Förslag på turnering med 6 lag i enkelserie och slutspel.

Syftet med 2 st kvartsfinaler är att alla lag har möjlighet att gå till final oavsett placering i gruppspellet.

Observera att ovanstående endast är ett förslag, har man andra idéer så använder man de istället.

Istid

Här är ungefärliga istider beroende på speltid

Matchtid: 1 x 20 min = 30-35 minuter (byte efter 2 minuter)

Matchtid: 1 x 30 min rullande = 30 minuter

Matchtid: 2 x 15 effektiv tid = 50-55 minuter

Matchtid: 2 x 20 effektiv tid = 60-65 minuter

Matchtider som spelas 3 x 15 eller 3 x 20 bör endast spelas om det anses finnas tidsmässigt med utrymme.

Räkna med 10 – 15 minuter vid varje isspolning.